



DIGITAL NURSINGGRAPHICUS

デジタルナースング・
グラフィカ

通信

Vol. 67

マーカー機能の使い方 Tips

デジタル ナースング・グラフィカアプリの「マーカー機能」では紙面に書き込みができて便利ですが、機能を応用すると、さらに便利かつ効果的に活用できます！
今回は知っておきたいTipsをご紹介します。

虫食い問題の作成

①不透明色での塗りつぶし

マーカー色を**不透明**に、太さは文字が隠れるサイズにして、ページの中にある覚えたいキーワードを「**下の方から**」塗りつぶしていきます。



②アンドゥ (取り消し) ボタンで表示

直近の操作から取り消されるので、上から順にマーカーで塗りつぶしたところが見えるようになります。再度、文字をマーカーで隠したい場合には「やり直し」します。



※閲覧画面下の「目玉アイコン」のタップで、虫食い部分の一括非表示/表示を切り替えできます。

マーカー機能のショートカット

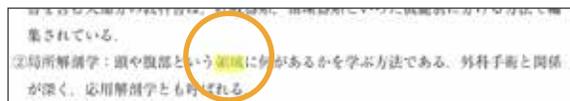
マーカー機能を使いたい場合には、通常、下図の①「**学習機能ボタン**」を押し、②「**マーカー機能**」のボタンを押して、マーカー入力画面に遷移します。ここにはショートカットが用意されており、①の「**学習機能ボタン**」を**ダブルタップ**すると、すぐマーカー編集画面に遷移することができます。



テキスト選択からのマーカー

本文上にマーカーをひく方法は、マーカー機能を立ち上げる以外にもあります。

本文上で長押しするとポップアップメニューが表示されるので、「**マーカーを引く**」を選択すると、マーカープリセットの左端の色がマーカーとして選択された文字上に追加されます。



よくあるトラブル

「マーカーが編集時だけ見えて、閲覧画面に戻ると見えなくなった」という状況をよくお聞きします。これはおそらく、**何らかの原因でマーカーや付箋などを一括非表示**にしまったと思われます。

その場合は、閲覧画面の**学習機能ボタンの左にある「目玉アイコン」**をダブルタップしてください。



お問い合わせ

MC 株式会社 **メディカ出版** 基礎教育営業課
〒532-8588 大阪市淀川区宮原3-4-30 ニッセイ新大阪ビル16F

デジタル ナースング・グラフィカに
関するお問い合わせはこちら⇒

